

LEWELJU

Jugendliche entwickeln Stories für ein Risikokompetenzspiel



ALL TOMORROW'S PARTIES

Ziel des Spiels All Tomorrow's Parties ist eine virtuelle Partycrew unbeschadet, aber auch gut unterhalten durch die Partynächte zu bringen.

Die Spieler:innen treffen individuelle Entscheidungen, die sich in Folge auf die Handlungen der virtuellen Mitglieder und deren Selbstermächtigung auswirken.

PROBLEM

Aktuelle Stories in All Tomorrow's Parties entsprechen nicht der Lebensrealität der Zielgruppe.

LÖSUNG: PARTIZIPATIVE WORKSHOPS

- 1x Vorbereitungsworkshop mit 2-3 Jugendlichen (September 2023)
- 2x Workshop Story-Entwicklung für ALL TOMORROW'S PARTIES mit jeweils ca. 20 Jugendlichen (November 2023)

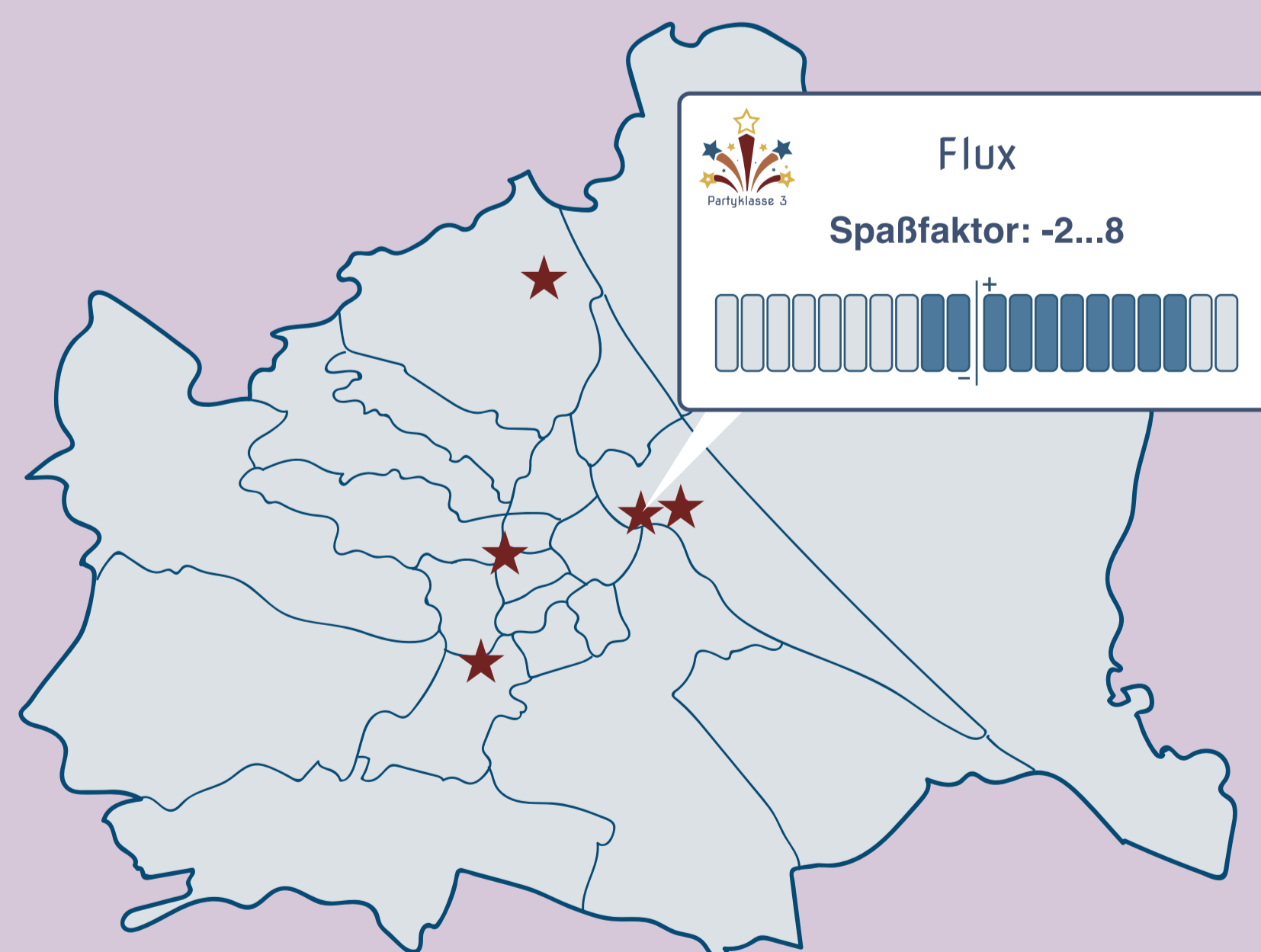
ZIELGRUPPE

Berufsschüler:innen und Lehrlinge zwischen 15 und 18 Jahren mit Hang zu risikoreichen Freizeiterfahrungen

KONTAKTDATEN

Peter Judmaier (FHSTP)
E-Mail: peter.judmaier@fhstp.ac.at
Tel.: +43 676 847 228 630

Stefanie Größbacher (FHSTP)
E-Mail: sgroessbacher@fhstp.ac.at
Tel.: +43 676847228656



LINK ZUM SPIEL

